ספריית GarageLogic

1. מרחב שמות Ex03.GarageLogic.VehicleElements

מחלקות:

* Engine – מייצג טיפוס אבסטרקטי של מנוע
* FuelEngine – מייצגת מנוע דלק
* ElectricEngine – מייצגת מנוע חשמלי
* Tire – מייצגת צמיג של רכב

1. מרחב שמות Ex03.GarageLogic.Vehicles

מחלקות:

* Vehicle – מייצגת טיפוס אבסטרקטי של כלי רכב
* Motorcycle – מייצגת אופנוע
* Car – מייצגת מכונית
* Truck – מייצגת משאית

1. מרחב שמות Ex03.GarageLogic.Energy

מחלקות:

* BaseEnergy – מייצגת טיפוס אבסטרקטי של אנרגיה
* ElectricEnergy – מייצגת אנרגיה חשמלית
* FuelEnergy – מייצגת אנרגית המופקת מדלק

1. מרחב שמות Ex03.GarageLogic.Exceptions

מחלקות:

* ValueOutOfRangeException – מייצגת שגיאה כאשר הערך שהועבר מחוץ לטווח המקובל

1. מרחב שמות Ex03.GarageLogic

מחלקות:

* VehicleFactory – מאפשרת יצירת כלי רכב
* Ticket – מייצג כלי רכב שנכנס למוסך עם כל הפרטים עליו
* Garage – מייצג את המוסך ומספקת את הפונקציונליות לתפעול המוסך

Enums:

* (A, A1, AB, B2) = eMotorcycleLicenseType – מייצג את סוגי הרישיונות הקיימים עבור אופנועים
* (Blue, Green, Red, White) = eCarColor – מייצג את סוגי הצבעים הקיימים עבור רכבים
* (Two, Three, Four, Five) = eNumOfDoors – מייצג את כמות הדלתות עבור הרכבים
* (Soler, Octan95, Octan96, Octan98) = eFuelType – מייצג את סוגי הדלקים השונים עבור מנועי דלק
* (FuelMorotcycle, ElectricMorotcycle, FuelCar, ElectricCar, Truck) = eVehicleType – מייצג את סוג הרכב עבור רכיב הUI
* (Amendment, Fixed, Payed) = eVehicleState Flags – מייצג את מצב הרכב במוסך

1. מרחב השמות Ex03.GarageManagmentSystem.ConsoleUI:

מחלקות:

* GarageConsoleUi – מייצג את רכיב ממשק המשתמש של המערכת, מחלקה זו משתמשת במחלקה Garage במרחב השמות Ex03.GarageLogic בכדי לנהל את המוסך